

Regulamin turnieju koszykówki ulicznej **„STREETBALL z GALENA”**

1. Organizator – Miejskie Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie

2. Współorganizator – Centrum Handlowe „Galena”

3. Data – **18 czerwca 2017 (niedziela)**, godz. **11.00** rozpoczęcie turnieju, od godz. **9.30** do **10.45** zapisy, w godz. **10.45 – 11.00** weryfikacja drużyn i ustalenie systemów gry.

4. Miejsce – Jaworznickie Planty pod Centrum Handlowym „Galena” (za placem zabaw).
W przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych decyzję o rozpoczęciu imprezy podejmie organizator

5. Boisko – 3 boiska asfaltowe - rozmiar 9x10 m, linia rzutów wolnych 4 m, linia rzutów za 2 pkt. 6 m.

6. Piłka – Szkoły Podstawowe: rozmiar 5, Gimnazja oraz Ponadgimnazjalne i starsi: rozmiar 7

7. Kosz – zawieszony na wysokości 3,05m.

8. Wpisowe – udział każdej drużyny w każdej kategorii jest **bezpłatny**.

9. Uczestnicy – zespoły **3-osobowe wg następujących kategorii:**

kategoria I: Szkoły Podstawowe

kategoria II: Gimnazja

kategoria III: Ponadgimnazjalne i starsi (OPEN)

10. Zgłoszenia – elektronicznie: do 15 czerwca (poprzez wypełnienie zamieszczonego na naszej stronie internetowej www.streetball.mckis.jaw.pl formularza zgłoszeniowego i przesłanie go na adres mailowy: pawel.wrobel@mckis.jaw.pl) lub **bezpośrednio w dniu imprezy:** 18 czerwca w biurze zawodów (od godz. 9.00 do 10.45).

Zawodnicy niepełnoletni (szkoły podstawowe i gimnazja) muszą posiadać **zgody rodzica lub opiekuna prawnego** na udział w imprezie (oświadczenie takie zamieszczone jest również na naszej stronie internetowej). Każdy zawodnik powinien posiadać na miejscu zawodów dokument potwierdzający tożsamość. Po zakończonej rejestracji organizator dokona analizy zgłoszeń i przydzieli drużyny do określonych kategorii wiekowych oraz poda system rozgrywania meczów we wszystkich kategoriach. Warunkiem rozegrania danej kategorii wiekowej jest zgłoszenie się do niej co najmniej 4 drużyn. Nie przewidziano kategorii żeńskich – w przypadku chęci gry w turnieju przez zespoły żeńskie bądź mixty organizator dołącza drużynę do odpowiadającej jej kategorii wiekowej. Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, pytania, kwestie sporne, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan. Kapitanowie są zobowiązani do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji.

11. Czas gry – 10 minut bez zatrzymywania lub do zdobycia przez jedną z drużyn 15 pkt. Gdy do turnieju zgłosi się duża liczba drużyn organizator może skrócić czas meczów do 8 minut. Jeśli wywołana na boisko drużyna nie zgłosi się do 5 minut na swój mecz sędzia przyznaje walkowera drużynie przeciwnej. W przypadku remisu zespoły wykonują rzuty osobiste (do „nagłej śmierci”, czyli pierwszego, nietrafionego rzutu przez zespół). Drużynom rozgrywającym mecz przysługuje na boisku, które mają wyznaczone do gry 3 minuty rozgrzewki. Kategoria I – boisko nr 1, kategoria II – boisko nr 2, kategoria III – boisko nr 3. Gdy w danej kategorii zakończą się zawody, na tym boisku mogą być rozgrywane mecze innej kategorii.

12. Drużyna – musi składać się minimum z 3 zawodników (dopuszczalne jest posiadanie w składzie 4 gracza rezerwowego). Każda gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch drużyn 3-osobowych. Możliwe jest zastąpienie zawodnika zgłoszonego wcześniej do turnieju, ale tylko w przypadku kontuzji bądź innego wypadku losowego, za zgodą sędziego. Zamianę taką należy także zgłosić w biurze zawodów.

13. System turnieju – Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów. Szczegóły poznają kapitanowie drużyn zgłoszonych do turnieju w biurze zawodów po zakończonych zapisach (ok. godz. 10.45). Gdy do zawodów zgłosi się do 20 drużyn w tej samej kategorii wiekowej rywalizacja toczyć się będzie w grupach. W przypadku udziału w imprezie więcej niż 20 zespołów w jednej kategorii wiekowej – rozegrana będzie najpierw runda wstępna systemem pucharowym.

14. Rozpoczęcie gry – o tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie (np. rzut monetą) przez sędziego prowadzącego zawody.

15. Gra – mecze rozgrywane na jeden kosz, na boisku występuje 3 zawodników. Punktacja: kosz wewnątrz obszaru 6 m drużyna uzyskuje 1 punkt, kosz zdobyty zza linii 6 m – 2 punkty. Za faul przy rzucie do kosza za 1 punkt wykonuje się 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt, za faul przy rzucie do kosza za 2 punkty wykonuje się 2 rzuty wolne punktowane za 1 punkt, za faul przy rzucie celnym za 1 bądź za 2 punkty wykonuje się dodatkowy 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt. Drużyna, która jest w posiadaniu piłki ma „niepisane” 24 sek. na wykonanie rzutu do kosza. Niewykonanie w tym czasie rzutu będzie karane utratą piłki. Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Jest ona zobowiązana w całości do wyjścia poza obręb pola 6 m od kosza. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika, itp. Jedynym przypadkiem, gdy drużyna nie musi wychodzić poza obręb pola 6 m jest przechwyt. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona. Zabronione jest wieszanie się na obręczy. Każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 60-sekundowy czas w trakcie meczu. Złośliwe faule zauważone przez sędziego są karane rzutem osobistym za 1 punkt i stratą posiadania piłki. Dwa złośliwe faule jednego zawodnika powodują wykluczenie z danego meczu. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.

16. Sędziowie - w meczu bierze udział sędzia, który prowadzi cały mecz i podejmuje decyzje w sytuacjach spornych. Rola sędziego: identyfikacja graczy przed meczem, losowanie i rozpoczęcie gier, odmierzanie czasu czystej gry, notowanie zdobytych punktów i wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny, podanie wyniku meczu i nazwy zwycięskiej drużyny do biura zawodów. Kapitan drużyny jest upoważniony jako jedyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów, jednak zawsze sędzia wydaje werdykt ostateczny.

17. Dyskwalifikacja - organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą. Brak dowodu tożsamości przez zawodnika może doprowadzić także do wycofania drużyny. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego - obserwatora.

18. Nagrody – dla najlepszych trzech drużyn w kategorii: ponadgimnazjalne i starsi **nagrody finansowe** – dla **drużyny** za **I miejsce - 650 złotych, II – 500 złotych, III – 400 złotych**. Dla najlepszych trzech drużyn w kategoriach wiekowych: szkoły podstawowe oraz gimnazja **nagrody rzeczowe** (dla każdego zawodnika z zespołów z miejsc I-III w obu kategoriach - bony na zakupy do wykorzystania w CH Galena).

19. Stroje – w miarę możliwości jednolite. W przypadku braku jednolitych bądź posiadania podobnych strojów drużyna wyznaczona przez sędziego zakłada koszulki zastępcze (lejbiki).

20. Konkursy dodatkowe – około godziny 14.00 odbędą się dodatkowe **trzy konkursy rzutowe**: konkurs rzutów „osobistych” (dla kategorii szkoły podstawowe – boisko nr I) oraz dwa konkursy rzutów za 3 punkty (osobno kategoria gimnazja – boisko nr II, osobno kategoria ponadgimnazjalne i starsi – boisko nr III). Do konkursów mogą się zgłaszać wszyscy chętni (zawodnicy, publiczność, itp.). Konkursy odbędą się po ogłoszonych wcześniej przez organizatora zapisach (bezpośrednio przed ich rozegranie zapisy będą zapowiadane, start zapisów do konkursów rzutowych nastąpi około godziny 13.00).

Konkurs rzutów osobistych – każdy zawodnik wykonuje trzy rzuty piłką z linii rzutów osobistych. W przypadku dogrywki (taka sama liczba celnych rzutów) uczestnicy dogrywki oddają po jednym dodatkowym rzucie wolnym. Obowiązuje tu już zasada „nagłej śmierci”. Dla zwycięzcy konkursu przewidziane są **drobne nagrody rzeczowe**. Do konkursu może być zapisanych maksymalnie 20 osób.

Konkurs rzutów za 3 punkty: każdy zawodnik wykonuje jeden rzut z trzech różnych pozycji na boisku (od jednej strony, przez środek, do drugiej strony). W przypadku dogrywki (taka sama liczba celnych rzutów) uczestnicy dogrywki rzucają po jednym dodatkowym rzucie ze środka boiska. Obowiązuje tu już zasada „nagłej śmierci”. Dla zwycięzcy konkursu przewidziane są **drobne nagrody rzeczowe**. Do konkursu może być zapisanych maksymalnie 20 osób.

21. Postanowienia końcowe - Wszyscy zawodnicy uczestniczą w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udział w zawodach wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała oraz urazów fizycznych, w tym śmierci. Przekazanie organizatorowi podpisanej karty zgłoszenia oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres oraz stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w imprezie i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko biorąc w niej udział na własną odpowiedzialność. Zgłoszenie się do turnieju oznacza, że zawodnik zapoznał się też z regulaminem, akceptuje go i zobowiązuje się do jego przestrzegania, a także wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku. Organizator zapewnia podczas zawodów opiekę medyczną pierwszego kontaktu, której stanowisko mieści się w biurze zawodów. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem. Odpłatność za zniszczenie konstrukcji koszy wynosi 3000 złotych. Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada, nie ponosi także odpowiedzialności za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora. W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

22. Kontakt – Dział Sportu Miejskiego Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie: **PAWEŁ WRÓBEL** (telefonicznie w godz. 7.00–15.00: 32 745-10-30 wew. 84, lub 502-549-040, mail: pawel.wrobel@mckis.jaw.pl)

Szczegółowy program imprezy, warunki uczestnictwa, regulamin oraz wszystkie niezbędne formularze na stronie internetowej www.streetball.mckis.jaw.pl oraz na plakatach.